Mode Master Pro

User Manual 1.4





目次



製品紹介・動作環境について ・・・・・・・・・・・・・ 2	
ログインと起動画面について ・・・・・・・・・・ 3	
ホーム画面について ・・・・・・・・・・・・・・ 4	
初期設定について ・・・・・・・・・・・・・・ 5	~8
データ入力機能について ・・・・・・・・・・・・・ 9	~12
運営管理について ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 13	3~16
設定分析について	
当日結果確認画面について ・・・・・・・・・・・・・ 1	7
コイン単価・出玉率設定画面ついて・・・・・・・・・ 1	8~19
機種別稼働予測ついて・・・・・・・・・・・・・・・2	0
全台設定入力について・・・・・・・・・・・・・・・2	1~23
各列設定入力ついて・・・・・・・・・・・・・・・ 24	4~25
機種別シミュレーションついて ・・・・・・・・・・・20	6
保存・設定表作成 -完了- 画面ついて ・・・・・・・・・ 2	7
入替え予約について · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
エクセルファイルの編集方法29	9
入替の一例と増台/減台について ・・・・・・・・・・ 30)
ニノゴニリについて 2′	1



製品紹介・動作環境について



■ Mode Master Pro とは

パチスロ設定シミュレーションソフト"Mode Master Pro (モードマスタープロ)"をご利用いただき、誠にありがとうございます。

Mode Master Pro は、メイドインサービスが30年間培ってきた設定調整のノウハウを集結させ、設定調整業務を「誰でも」「簡単に」より「スピーディ」にそして「低コスト」を実現したパチスロ専用の新しい設定シミュレーションソフトです。

■ Mode Master Pro 動作環境について

1. OS: Windows 10 (64bit)

Google Chrome

2. ブラウザ : <u>Microsoft Edge</u>

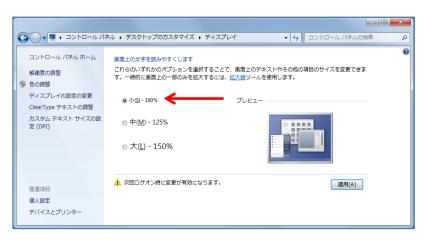
Internet Explorer

※上2つのブラウザは拡張機能が必要です。

パチスロ設定シミュレーションソフト"Mode Master Pro (モードマスタープロ)"では上記の環境を推奨しています。

OSに関しては、Windows7に対応しておりますが、64bitオペレーションシステムが必要となります。こちらに関しては、文字のサイズ調整が必要となりますので、下記手順で変更をお願いします。

- ① スタートボタンからコントロールパネルを開く
- ② デスクトップのカスタマイズを選択
- ③ ディスプレイを選択
- ④ 下記画面が表示され、「小」を選択
- ⑤ ログオフ→ログインを実施





ログインと起動画面について

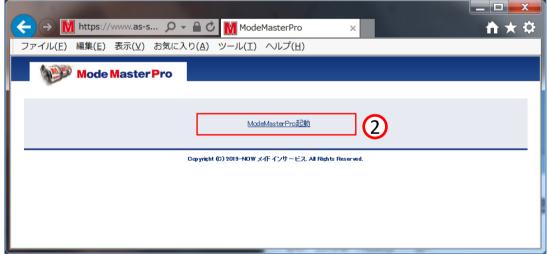


■ プログラムの起動とログインについて説明します。

下記のURLからログイン画面を起動します。 使用ブラウザ:InternetExporer11

https://www.as-system.org/asweb/login.aspx





- ① 配布されたIDとパスワードを入力します。
- ② MMPを起動します。
- ※ 更新プログラムのインストールは、MMP起動時に自動でインストールされます。



ホーム画面について



■ ホーム画面から様々な機能をご利用いただけます。



- ① 日付の変更をおこないます。 過去の設定閲覧・修正、未来分の設定作成時などに変更します。
- ② 店舗を変更します。
 同一店舗でも複数の貸枚数が存在する場合などに店舗を切り替えます。
- ③ 各種機能を選択します。

「設定計算」・・・翌日の設定シミュレーションを実施します。

「運営管理」・・・月間の店舗目標値(稼働・売上・粗利)入力・確認が行えます。

「データ入力」・・・営業データの取り込みとその修正を実施します。

「入替予約」・・・入替の設定を実施します。

「ライブラリ」・・・様々なレポート出力画面です。サブウィンドが表示されます。

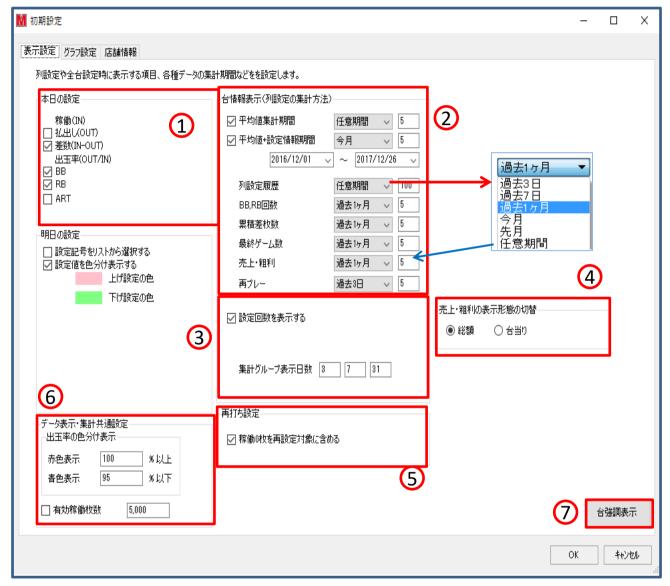
「初期設定」・・・設定分析に関するセッティングを実施します。

④⑤ 全会員宛、個別アカウント宛のお知らせが表示されます。





■ 初期設定画面では、設定分析に於ける様々な機能の設定をおこなうことが できます。ここでは初期設定に実装されている機能について説明します。

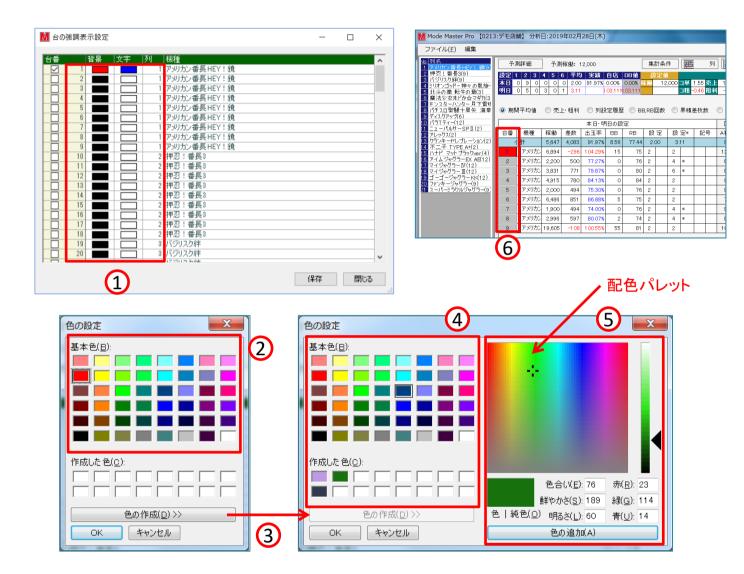


- ①「全台・各列設定入力」で表示する項目を選択します。
- ②「各列設定入力」で表示する各項目の集計期間と表示する項目を選択します。
 - ※集計期間の「任意期間」=過去N日は右横に数値で設定します。
- ③ 「各列設定入力」の設定情報での設定回数の表示選択、機種リストに表示するグループの 集計日数を選択します。
- ④「運営管理設定」での粗利表示の形態を選択します。
- ⑤ 再打ち条件に稼働0の台を条件に入れるか選択します。
- ⑥ 「全台・各列設定入力」で色分け表示される出玉率の範囲と有効稼働枚数を設定します。
- (7) 「台強調表示」の設定を行います。※次ページ参照





■ 前頁⑦の「台強調表示」機能について説明します。

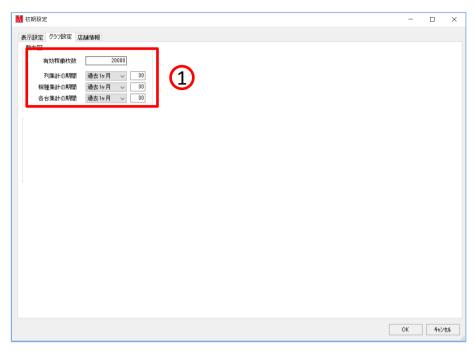


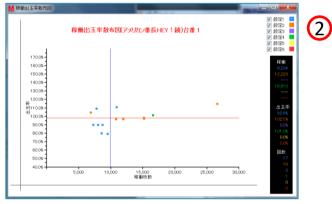
- ① 「全台・各列設定入力」で表示する台番の色合い(背景・文字)を変更します。 チェックした台番が変更の対象となります。※⑥参照
- ② 色の設定をおこないます。基本色を設定し、「OK」ボタンで決定します。
- ③ 基本色以外での色作成をおこないます。
- ④ 基本色の中から近い色を選択します。
- ⑤ 「配色パレット」から選択、あるいは「色合い、鮮やかさ、明るさ」「赤・緑・青」の 数字調整を行います。色追加ボタンで④下部の「作成した色」に追加されます。





■ 前頁に続き、初期設定機能 の「グラフ設定」について説明します。



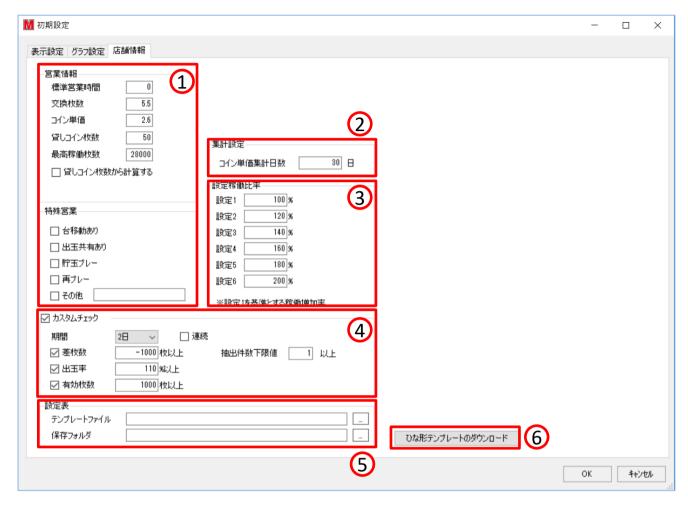


① 「各列設定入力」で表示される散布図(②)の表示する有効稼働枚数と 期間選択を行います。





■ 前頁に続き、初期設定機能 の「店舗情報」について説明します。



- ① 営業形態の情報を入力します。 ※変更がある場合のみ使用して下さい。 最高稼働枚数=機種別・個台での稼働枚数の上限値になります。
- ② 店舗全体のコイン単価を計算する日数(過去N日)を入力します。
- ③機種別の稼働予測に応じた各設定の稼働計算する際の比率を設定します。

各設定比率を100%にすると稼働予測の数値がそのまま各台に振り分けられます。

稼働予測10,000枚で設定⑥を200%した場合、設定⑥の台の稼働が20,000枚となり、以降高設定の方から 残りの総稼働枚数より比率で振り分けていきます。

- ※設定①の比率は100%に固定し、設定が大きくなる毎に設定する数値も大きくして下さい
- ※機種別稼働予測に比例しての計算になりますのでバランスを見て設定して下さい
- ④ アラート機能設定です。有効にすると「設定分析-当日の結果」に表示されます。
 - 期間・・・期間を設定します。 連続・・・設定した期間中に連続して発生したものだけを抽出する設定です。
 - 差枚数・出玉率・・・検出する値を設定します。

※差枚数と出玉率両方にチェックを入れると「N枚かつM%」となり両条件を満たしたものだけを抽出します。「N枚もしくはM%」の抽出条件となりませんのでご注意ください。

抽出件数下限値・・・同一台で設定した抽出条件を満たしたものが表示される有効件数となります。 2と設定した場合、2件以上抽出されなければ表示されません。

- ⑤ 設定表作成に使用するテンプレートファイルと保存フォルダを指定します。 ※指定していない場合はエラーとなります。
- 6 未記入・未設定の設定表のテンプレートファイルをダウンロードします。





■ ホーム画面より「データ入力」を選択することで、データインポート、編集をおこなうことができます。ここでは、各ボタンとその機能について説明します。



①フォルダ : インポート用稼働データファイルの参照先を指定します。

※右側の「…」を選択すると、フォルダ参照をおこないます。

② 拡張子 : インポート用稼働データファイルの拡張子を指定します。

③ファイルチェック: ①で指定したフォルダ内の最新情報を読み取ります。

④ 取込設定 : データインポートの詳細な設定をおこないます。※次ページ参照

⑤ テスト : ④で設定する項目の確認をおこないます。※次ページ参照

⑥ 取込実行 : インポート用稼働データファイルの取り込みをおこないます。

⑦編集 : 保存された稼働データの編集をおこないます。※次ページ参照

⑧ ダミーデータ入力: 未来分のシミュレーションをする際に使用します。

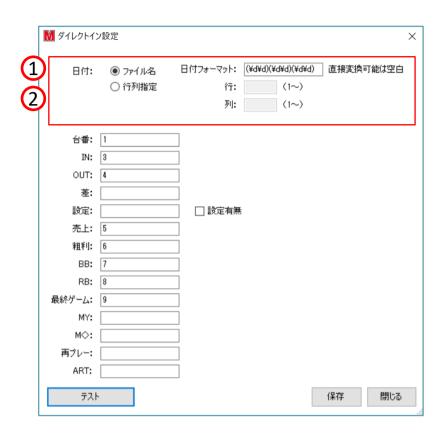
くインポート可能なデーター覧 > する。

台番、IN、OUT、差枚、BB回数、RB回数、売上、粗利、最終ゲーム数、MY、M◆、再プレー、ART回数





■ データ入力機能 に実装されている「取込設定」 について説明します。



① 日付(ファイル名)

どちらか片方を選択

: 日付を判別する為の設定をおこないます。

日付をファイル名で判別する場合は、日付フォーマットの欄に、

「(¥d¥d) (¥d¥d) (¥d¥d)」を定義してください。

その際は、ファイル名を「190301」というように、

年2桁、月2桁、日2桁に変更することで日付を判別します。

②日付(行列指定)

: インポート対象のファイル内に日付のデータが存在する場合は、 行、列を指定することで日付の判別をおこなうことができます。

※下図の場合・・・「行」→「1」「列」→「1」

	А	В	С	D	Е	F	G	Н
1	2019/3/1							
2	台番	IN	SA	BB	RB	台売り	台粗利	最終ゲーム
3	301	240	70	0	0	2000	1500	80
4	302	399	143	0	0	3000	2883	133
5	303	1,245	125	0	0	1000	2250	78
6	305	567	300	0	0	6000	6000	189
7	306	8,901	-1,046	0	6	20000	-14100	187
_				_	_			



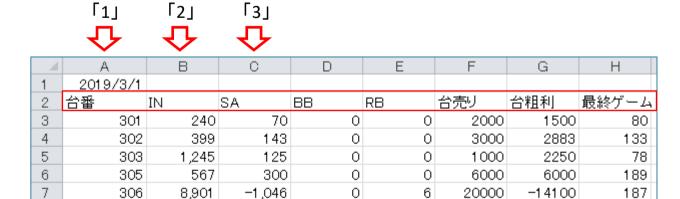


■ 前頁に続き、データ入力機能 について説明します。

₩ ダイレクトイ	ン設定				×
日付:	ファイル名行列指定	日付フォーマット: 〔 行: 〕 列: 〔	¥d¥d)(¥d¥d)(¥d¥d) (1~) (1~)	直接変換可能は空白	
台番: IN:	3]			
OUT:	4				
差:					
設定:		□ 設定有無			
売上:	5				
粗利:	6		3		
BB:	7				
RB:	8				
最終ゲーム:	9				
MY:					
M ◇:					
再プレー:					
ART:					
テスト	`			保存 閉じる	

③ 列番号指定

: インポートをおこなう項目の列番号を指定します。<mark>※下図参照</mark> A列を「1」として、B列が「2」、C列が「3」といったように、 番号で指定することで「台番」に対して何列目のデータを 対象とするかを判別します。



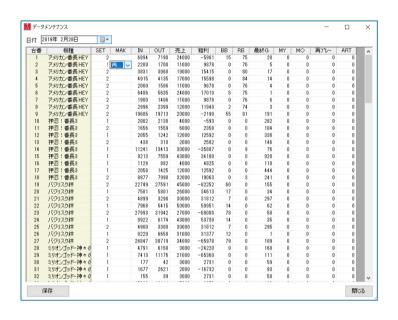
くCSVファイル>

※編集後はウィンドウ右下の「保存」おこなって下さい。





■ データ入力機能 に実装されている「編集」機能 について説明します。



こちらの画面では、インポート済み稼働データの編集をおこないます。

SET: 設定を直接入力で編集します。

MAK:「再打ち」や記号をプルダウンから編集します。

IN: 投入枚数を直接入力で編集します。
OUT: 払出枚数を直接入力で編集します。

売上: 売上の値を編集します。

粗利: 粗利の値を直接入力で編集します。BB: BB回数を直接入力で編集します。BB: BB回数を直接入力で編集します。

RB : RB回数を直接入力で編集します。

最終G: 最終ゲーム数を直接入力で編集します。

MY : MYの値を直接入力で編集します。

M♦ : M◆の値を編集します。

再プレー: 再プレーの値を直接入力で編集します。

ART: : ART回数を直接入力で編集します。

※編集後はウィンドウ左下の「保存」おこなって下さい。





■ データ入力機能 に実装されている「ダミーデータ」機能 について説明します。



- ① ダミーデータをいれてシミュレーションをしたい前日を選択します。 LEX: 8/8のシミュレーション・・・8/7にセット
- ② ダミーデータと確実に判別するため、ALL10,000枚のデータをこのボタンで入れます。
- ③ 間違って入れたデータ、シミュレーション終わりのデータの削除をこのボタンで行います。





■ホーム画面より「運営管理」を選択することで、店舗の目標値入力・進捗確認、 入替・イベント情報の設定をおこなうことができます。 ここでは運営管理に実装されている機能について説明します。



- ① 当月から前月・次月へ切り替えます。
- ② 上図④の情報を目標値と実績値に切り替えます。
- ③「目標値入力・修正リスト」「詳細リスト・日報」を表示します。 ※次ページ参照
- ④ 目標値や実績値をカレンダー形式で表示します。 また、入替、イベント情報、週間の実績も表示します。
- ⑤ 曜日別実績を表示します。
- ⑥ 店舗目標値と様々な実績を表示します。
- ⑦ 店休日を設定します。上図④部分で店休日にしたい日を指定し営業→店休に変更してください。





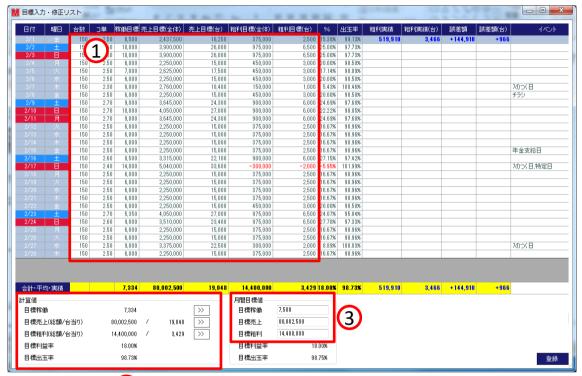


■ 前頁③の「目標入力・修正リスト」と「詳細リスト・日報」について説明します。

「目標入力・修正リスト」

月間の稼働・売上・粗利目標、想定コイン単価を入力する機能です。

台数は減台・増台時に直接入力することで変更します。



- (2)
- ① 稼働・売上・粗利等を入力するエリアです。 売上、粗利に関しては総額・台あたりで入力する事が可能です。
- ② 目標値が表示されます。基本は①の数値を反映する為、①のよって変動しますが、 右の「>>〕ボタンで③にその時の数値を反映し、固定する事が可能です。
- ③ 月間目標値の入力を行ないます。 上記②の反映とは別に直接数値を入力する事も可能です。

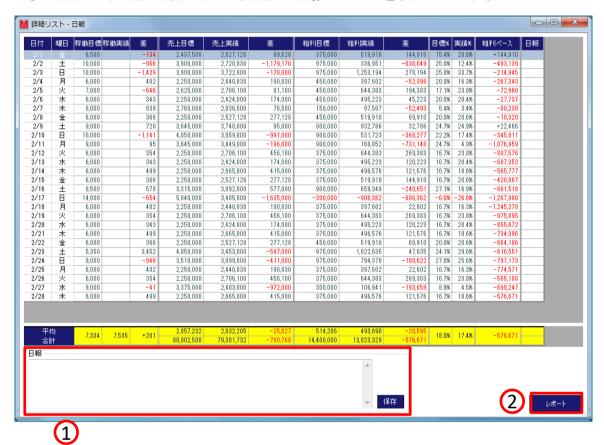




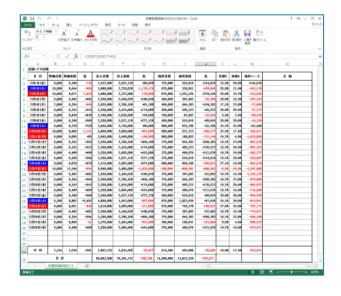
■ 前々頁③の「目標入力・修正リスト」と「詳細リスト・日報」機能について 説明します。

「詳細リスト・日報」

日毎の売上・粗利金額の差や粗利の進捗ペースを表示します。



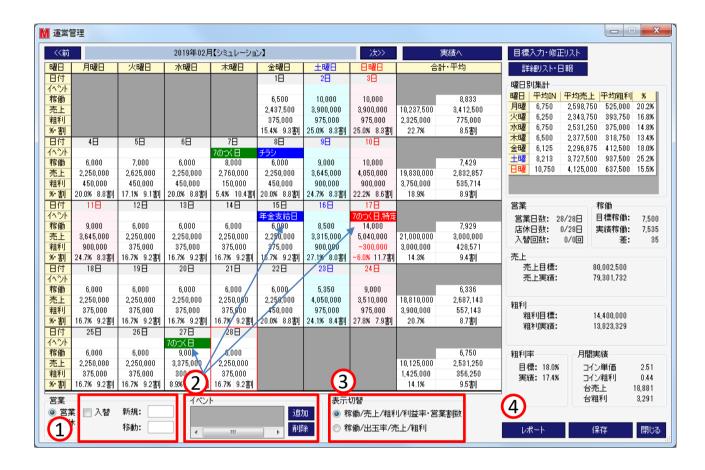
- ① 日報(コメント)を入力・保存する事が可能です。
- ② エクセルで上記の内容をレポート化し、出力します。



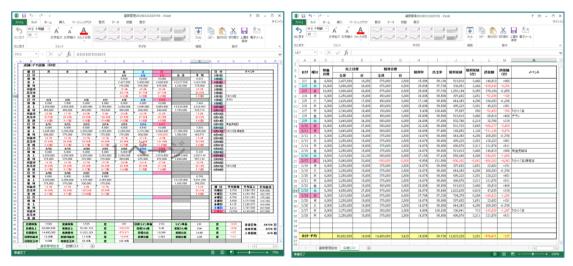




■ 前頁に続き、運営管理機能 について説明します。



- ① 入替時に新台の台数と移動台の台数を表示します。
- ② カレンダー上にイベントを表記、編集が可能です。
- ③ カレンダー上の表示項目を切り替えます。
- ④ 下の画像の様にエクセルのレポートとして出力します。

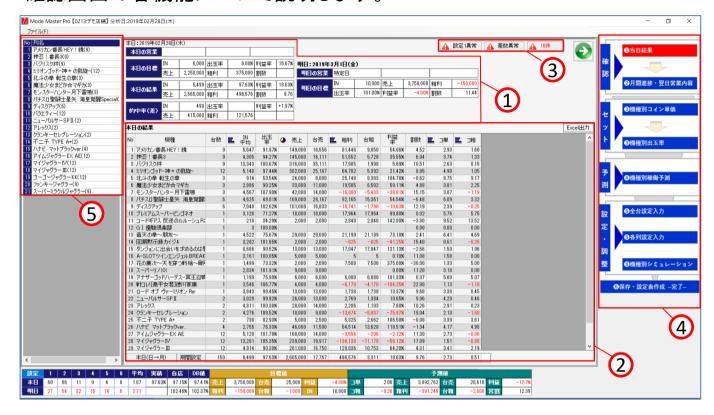




当日結果確認画面について



■設定分析をおこなうと、下図のような画面が表示されます。ここでは当日結果 確認画面の各機能について説明します。



(1) 目標と結果の確認 :本日の目標値と本日の結果を比較します。

また、明日の営業内容と目標値が表示されます。

(目標値は運営管理設定にて登録します。)

②本日の結果(詳細)

: 運営管理設定画面にてあらかじめ保存した稼動予測値を基に、 過去データから算出した稼動比率を機種ごとに振り分けた値で、

明日の稼動を予測します。

③ アラート検出

: あらかじめ初期設定にて登録した条件を基に、異常データを検出し、アラートを表示します。

④ 設定分析手順ナビ

: MMPより新らしく搭載された機能となります。メイドインサービスが 推奨する設定分析手順をナビゲーションします。各ステップを選択 すると、対象となる画面へ移動することができます。

※手順ナビ2番の「月間進捗・翌日営業内容」については、運営管 理設定画面にて説明します。

⑤ 分析列(グループ) :分析列リストを選択すると、各列設定入力画面へジャンプします。



コイン単価・出玉率設定について



■コイン単価・出玉率設定画面では自店舗集計値、DB集計値、メーカー発表値 を参照し、設定計算の指標となる基準値のセットアップをおこないます。

算	に使用するコイン単価及び設定別出玉率を	を機種	別で選択し	ます。	出3	率記	殳定							コイン	/単価部	定	
0	機種	台数	設	定1	設	Ē 2	設	≘ 3	設	宦4	設定	≧ 5	設:	定6	コイン単価	稼働比率	^
	アメリカン番長 HEY!鏡	9	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
	押忍!番長3	9	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
	交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTIC	: 4	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
	北斗の拳 天昇	7	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
i	モンキーターンIV	3	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
ì	吉宗8	7	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
,	バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆2	6	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
}	蒼穹のファフナーEXODUS	2	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
)	回胴黙示録カイジ〜沼〜	2	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
0	アナターのオット!?はーです	2	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
1	ディスクアップ	4	全て	DB	全て	DB					全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
2	スーパービンゴNEO	1	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗 全体平均	同一	
3	ゴッドイーター	1	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	全て	DB	自店舗	同一	~

画面左より設置中の「機種」とその「台数」、「各設定毎に設定した内容」が表示されます。



コイン単価選択では大きく「**自店舗全体の平均値**」「**機種の平均値**」「**任意入力値**」「**設定毎の指定値**」から設定できます。

「設定毎の指定値」は各設定ごとに集計された実数値とその使用回数が表示されています。各項目の集計結果から設定ごとの集計値をチェックボックスにて選択します。また、設定によって使用回数が少ない場合、弊社DBの同交換枚数帯の数値を参考、反映して使用することが可能です。

もしくは任意に手入力で変更も可能です。

※一度設定した内容は翌日にのみ引き継がれます。(翌々日には引き継がれません。)



コイン単価・出玉率設定について



■出玉率設定画面では自店舗集計値、DB集計値、メーカー発表値を参照し、設定計算の指標となる基準値のセットアップをおこないます。

				ア	メリカン番	長HEY!	鏡			
			DB	全体集計組	課	自	店舗集計結	任意入力	機種マスタ	
没定		: : :::	出玉率	平均IN	回数	出玉率	平均IN	回数	出玉率	出玉率
	全1	ζ	98.14%	8,455	102,456	98.14%	8,455	102,456		
	10	据置	98.20%	6,210	26,272	100.45%	7,155	101		1
n	据置打替	打替	98.12%	9,387	72,563	110.47%	7,073	328		07.000
定1		据置	98.20%	6,210	26,272	100.45%	7,155	101		97.90%
	再打·他打	他打	98.14%	9,132	13,212	110.47%	7,073	328		
		再打	98.12%	9,427	59,604	89.73%	7,996	1		
	全7	ζ	99.46%	11,820	25,502	99.46%	11,820	25,502		
	据置打替	据置	99.70%	7,324	2,511	93.95%	6,204	27		1
设定2	括直打省	打替	99.44%	12,534	22,042	96.18%	8,940	211		99.50%
RÆ2		据置	99.70%	7,324	2,511	93.95%	6,204	27		99.00%
	再打·他打	他打	99.37%	12,757	11,084	96.18%	8,940	211		
		再打	99.53%	12,279	11,068					
	全7	τ	99.86%	8,200	885	99.86%	8,200	885		
分定 3	据置打替	据置	98.15%	4,361	104					
	196年11月	打替	100.02%	8,863	700	90.44%	9,643	4		101.10%
RAEO	再打·他打	据置	98.15%	4,361	104					101.10%
		他打	99.60%	8,050	508	90.44%	9,643	4		
		再打	100.75%	10,196	243					
	全	ζ	104.45%	15,861	3,896	104.45%	15,861	3,896		
	据置打替	据置	103.86%	10,710	242					
定4	190511.6	打替	104.52%	16,267	3,476	105.49%	17,164	7		104.20%
XAE+		据置	103.86%	10,710	242					104.20%
	再打·他打	他打	104.51%	16,841	2,910	105.49%	17,164	7		
		再打	104.60%	13,314	569					
	全	ζ	107.32%	20,012	784	107.32%	20,012	784		
	据置打替	据置	101.38%	14,188	14					
8定5	1-016-11-18	打替	107.41%	20,341	709	91.87%	9,079	2		107.30%
		据置	101.38%	14,188	14					
	再打·他打	他打	107.43%	20,732	656	91.87%	9,079	2		
		再打	106.86%	15,462	54					

<計算用出玉率選択画面>

大別して「DB集計値」「自店舗集計値」「任意数値(技術介入用)」「メーカー発表値」から選択可能。

「メーカー発表値」以外は、据え置き/打替の数値から細分化して選択が可能。

全て ・・・その設定の集計値 据え置き・・・台電源のonoffのみ 打替 ・・・・据え置き以外の台 他打 ・・・別設定からの打替 再打 ・・・同一設定の打替



機種別稼働予測について



■機種別稼動予測画面では「①平均稼働」「②稼動比率1」「③稼動比率2」を 参照し明日の稼動予測値を決定します。

店	舗全体の稼働予測枚数:	10,000				_	1	2	3	
						出玉率	平均稼働	稼働比率1	稼働比率2	稼働予測
Мо	機種	台数	増減	開始日	日数	集計期間	7日間 採用	7日間 採用	7日間 採用	決定
1	アメリカン番長 HEY!鏡	9		19/02/01	28	3日間	9,001	12,251	17471	12,0
2	押忍!番長3	9		17/04/03	697	7日間	6,015	8,187		7,5
	バジリスク絆	9		14/01/28	1,858	31日間	10.982	14.946		22.0
	ミリオンゴッドー神々の凱旋ー	12		15/04/16	1,415	今月	4,781	6.507		5.6
	北斗の拳転生の章	3		13/09/01	2.007	97.5%	3,668	4,992		10.0
	魔法少女まどか☆マギカ	3		13/12/17	1,900	90.0%	8,785	11,957		12.0
					7.11					,
	モンスターハンター月下雷鳴	3		14/03/18	1,809	88.9%	4,194	5,708		25,0
	パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒	6		19/02/01	28	85.5%	8,922	12,144		10,4
	ディスクアップ	6		19/02/01	28	103.2%	9,782	13,313		11,6
10	プレミアムスーパービンゴネオ	1		17/11/20	466	76.5%	2,367	3,221		2,8
11	コードギアス 反逆のルルーシュ	1		18/01/09	416	61.8%	455	619		5
12	G I 優駿倶楽部	1		17/04/03	697	94.7%	4,828	6,571		6,9
13	蒼天の拳〜朋友〜	1		19/02/01	28	75.9%	4,771	6,493		5,6
14	回胴黙示録カイジ4	1		19/02/01	28	104.2%	3,942	5,366		4,6
15	ダンジョンに出会いを求めるのに	1		19/02/01	28	87.2%	7,849	10,682		9,3
16	A-SLOTツインエンジェルBRE#	1		19/02/01	28	94.2%	2,897	3,942		3,4
17	花の慶次~天を穿つ戦槍~四	1		19/02/01	28	73.2%	1,592	2,167		1,8
18	スーパーリノXX	1		19/02/01	28	97.8%	3,714	5,054		4,5
	고수병 생기에 생각 중국구 合 計	150		10/00/01	00	98.1%	7,347	10,000		10,0

① 平均稼働から予測 : 過去の稼動データとその平均値から明日の稼働を予測します。 [7日間]というボタンをクリックすると期間を指定できます。

: 運営管理設定画面にてあらかじめ保存した稼動予測値を基に、 ② 稼動比率1から予測 過去データから算出した稼動比率を機種ごとに振り分けた値で、 明日の稼動を予測します。

:各機種任意入力が可能です。また、任意入力された機種以外の ③ 稼動比率2から予測 機種は全体稼働から逆算して再計算されます。

> 右クリック ⇒ [過去の設定]を選択すれば過去の実績稼働をその まま設定する事も可能になります。注意点として、全体稼働はそ の日の稼働に修正され、当時なかった機種は反映されません。

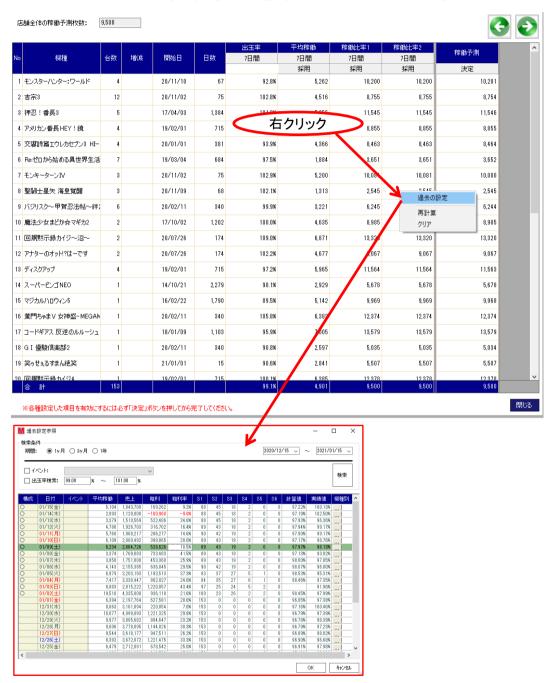
(1)②③を参照し、採用する数値を選択します。決定する場合は、採用する項目の[採用]を 選択し、「稼働予測」の「決定」にて完了します。



機種別稼働予測について



■ 稼動比率2では過去の実績稼働をそのまま反映する事が出来ます。



※ 注意点が2点あります。

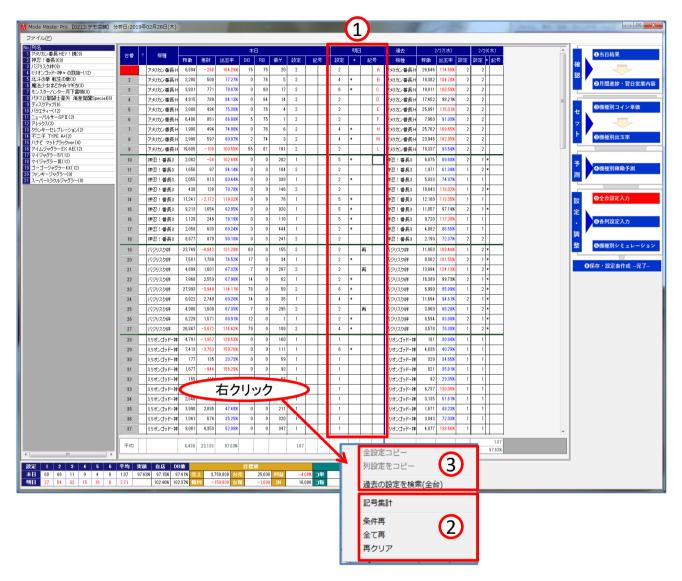
- ① :機種構成が指定した日と同じ場合(入替前日まで)、事前に設定していた全体稼働予測は指定した日の稼働に上書きされます。
- ②:機種構成が指定した日と違う場合、入っていない機種に関しては入っていない機種の中で稼働が再計算されて表示されます。 別途稼働の設定をお願いします。設定した場合、全体稼働予測は設定していた予測に戻ります。



全台設定入力について



■ ここでは、「全台設定入力」の機能について説明します。



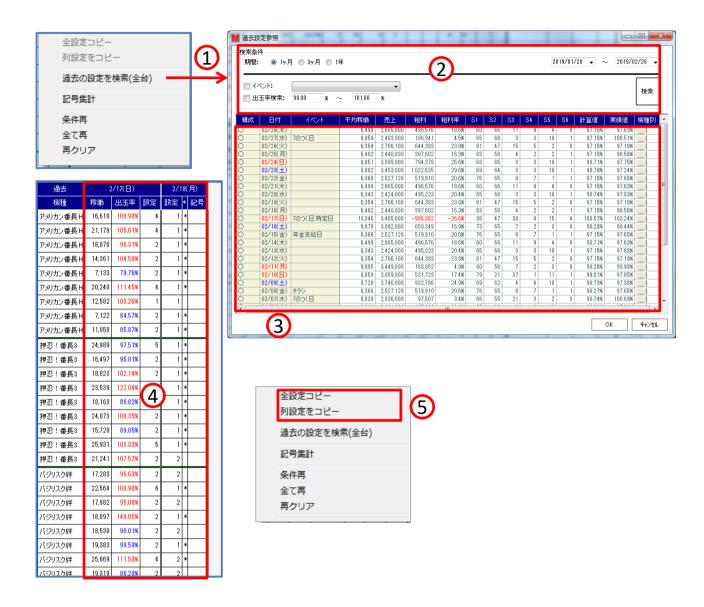
- 「明日」が入力エリアとなります。設定、再マーク、記号を入力できます。
- ② 右クリックメニュー1
 - 記号集計・・・再マーク、記号の数を集計します。
 - 条件再・・・登録されている再打ち条件を実施します。
 - 全て再・・・他設定からの打ち変え以外の台に再マークを付けます。
 - 再クリア・・・再マークをクリアにします。
- ③ 右クリックメニュー2 次頁で説明します。



全台設定入力について



■引き続き「全台設定入力」の機能について説明します。



- ① 「過去の設定を検索(全台)」は過去の設定を検索できます。
- ② 検索用画面が表示されます。 検索では期間、イベント、店舗の出玉率結果範囲を選択できます。 構成欄では現在と同じ機種構成に〇が表示されます。
- ③ 検索条件に合った過去の設定配分が表示されます。 右側の「機種別」ボタンを押すと当日の結果と設定配分が表示されます。 該当日を選択し、OKボタンで④に反映されます。
- ④ 全台設定入力右部分に選択した日付と翌日の設定が表示されます。
- ⑤ 選択された設定を「全台」「列別」でコピーできます。



全台設定入力について



■設定ワンポイント機能について説明します。

■全台設定入力



■列設定入力



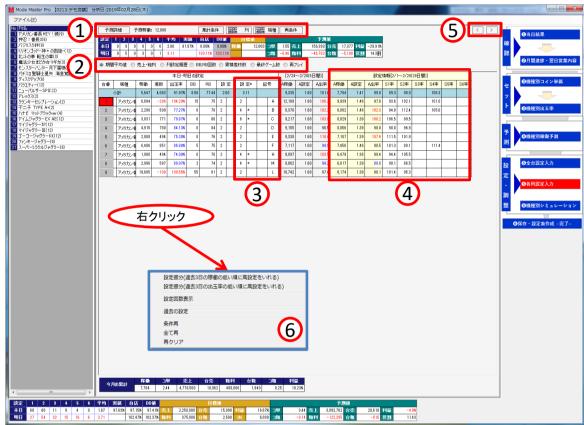
- ① Oもしくは色が変わっている箇所を押すと、その台番機種の「設定ワンポイント」 が②に表示されます。
- ② 設定ワンポイントは簡単な機種特性を表示するものです。 サイトのリンク先が貼られているので、詳細はそちらをご覧ください。



各列設定入力について



■ ここでは、「各列設定入力」の機能について説明します。



① 予測詳細・・・次頁参照。

集計条件・・・初期設定で設定した各項目の集計期間を表示します。

列・・・列グラフを表示します。

機種・・・機種グラフを表示します。

再条件・・・[条件再]ボタンを押した際、自動で再打ちする条件を最終ゲーム数と出玉率の範囲で設定します。 機種切替や入力した条件をクリアすることも可能です。



- ② 表示されている項目を「初期設定」で設定した期間分表示します。
- ③ 「明日」が入力エリアとなります。設定、再マーク、記号を入力できます。
- ④ 切替用の情報表示エリアとなります。
- ⑤ 列切替ボタンです。左側にある機種名をクリックして切り替える事もできます。
- ⑥ 右クリックメニュー

設定振分・・・現在の設定配分を過去3日間で「稼働の低い順」「出玉率の低い順」 から高い設定を入れるように並び替えます。

設定回数表示・・・④に設定回数情報を表示します。

過去設定・・・次頁参照

条件再・・・再条件で設定した台に再マークを付けます。

全て再・・・他設定からの打ち変え以外の台に再マークを付けます。

再クリア・・・再マークをクリアにします。



各列設定入力について



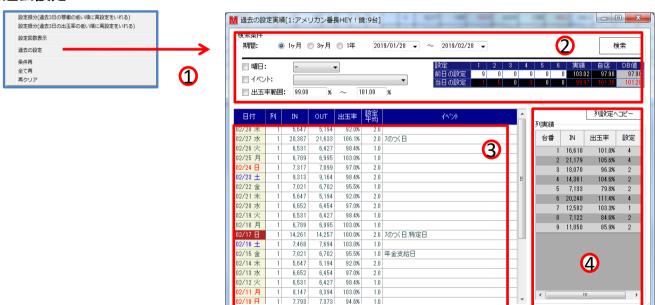
■前頁①「予測詳細」と⑥「過去設定」機能について説明します。

■予測詳細



- ① 稼働修正をおこなう入力エリアです。入力した稼働が優先され初期設定の設定比率で再計算されます。
- ② 設定ボタンを押すと配分された設定が表示され右横の入力エリアで 一括登録が可能です。

■過去設定



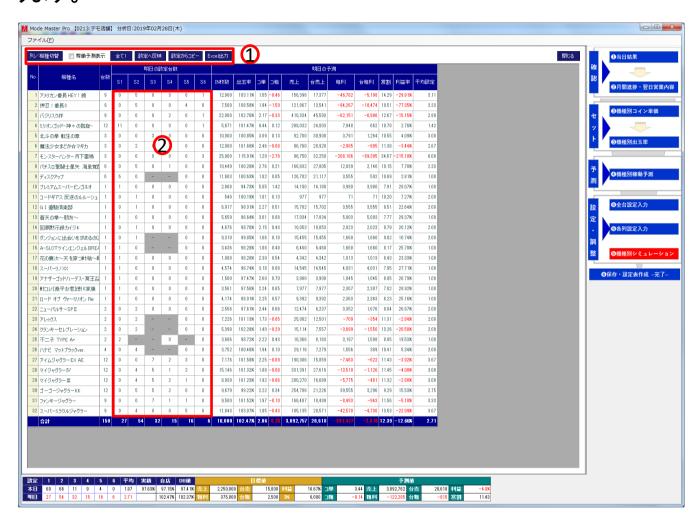
- ① 「過去の設定」は列条件で過去の設定を検索できます。
- ② 検索用画面が表示されます。 検索では期間、曜日、イベント、店舗の出玉率結果範囲を選択できます。
- ③ 検索条件に合った実績情報と④に設定配分が表示されます。
- ④ 列設定へコピーボタンを押すと翌日の設定へコピーされます。



機種別シミュレーションについて



■ここでは機種別シミュレーション機能について説明します。 全台設定入力や各列設定入力とは自動リンクしておらず、機種別稼働予測 は反映されるものの、操作性重視の独立したシミュレーション機能となってお ります。



① 列/機種切替・・・列と機種を切り替えます。

稼働予測表示・・・各機種の設定別稼働を表示します。

全て1·・・全台ALL1にします。

設定へ反映・・・機種別シミュレーションでの配分を反映します。

※反映しなければデータは保存されません。

また、設定表にも反映されません。

設定からコピー・・・全台設定入力や各列設定入力の設定をコピーします。 Excelへ出力・・・Excelファイルを生成します。

② 設定入力エリアになります。



保存・設定表作成 -完了- 画面について



■設定分析の最終工程、設定表作成、変更の破棄と保存方法について説明します。



① 設定一覧表:本日、明日の設定一覧を表示しております。

② Excel 出力:エクセル、またはPDFで設定表を出力します。

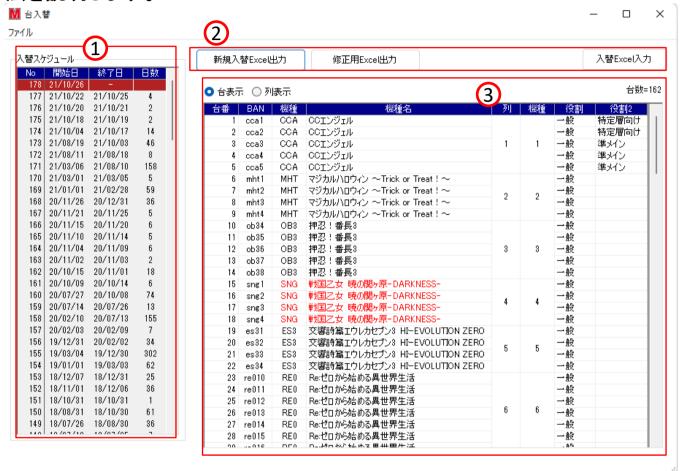
出力先は初期設定で変更できます。

③変更破棄・保存:変更内容の破棄、変更内容の保存をおこないます。





■入替え予約は、エクセルファイルにて編集したファイルをインポートすることで 登録することができます。ここでは、画面の説明とエクセルファイルの編集方 法を説明します。



- ① 入替スケジュール :入替え登録をおこなった履歴を表示します。
- ② Excel 出力 新規入替Excel出力 ⇒ 新しい入替予約を行う為の エクセルファイルを出力します。
 - 修正用Excel出力 ⇒ 既に登録済みの入替え情報を修正、 編集する為のエクセルファイルを出力 します。
 - 入替Excel入力 ⇒ 作成したエクセルファイルをインポート し、スケジュールを更新します。
- ③ 入替え内容詳細:①入替えスケジュールを選択すると、登録された入替え内容の 詳細を確認できます。デフォルトは最新入替が表示されてい ます。 新台 ⇒ 赤色 移動台 ⇒ 青色





■出力された入替予約用エクセルファイルの編集方法を説明します。

1 2 3	A	B 入替No ① 入替日 ↑開店日を入力	C 179 2021/10/31 して下さい。※店休を挟む場合は、店休初日	1 を入力して下さい	E - メイン 一般	F - 準メイン 特定層向け	G	H 店舗コード 店舗名	 0213 デモ店舗B	J K		М
4 5 6	4)			(5) RU	育成	2 =	新台. 「旧台番」	同じ] = 変更なし、「別の台番」 = 移動	(3)	<前回の入替え内容>
7	画面番号	④列番号	5列名称	台番	役割1億	役割2⑦	②旧台番	③新コード	新機種名	旧台	番 旧コード	旧機種
8	1	1	CCエンジェル	1	一般	特定層向け	1		CCエンジェル			
9	1	1	CCエンジェル	2	一般	特定層向け	2	1	CCエンジェル			
10	1	1	CCエンジェル	3	一般	準メイン	3		CCエンジェル			
11	1	1	CCエンジェル	4	一般	準メイン	4		CCエンジェル			
12	1	1	CCエンジェル	5	一般	準メイン	5		CCエンジェル			
13	2	2	劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始ま	6	一般		6		マジカルハロウィン ~Trick or Treat!~			
14	2	2	劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始ま		一般		7		マジカルハロウィン ~Trick or Treat!~			
15	2	2	劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始ま	8	一般		8	L	マジカルハロウィン ~Trick or Treat!~			
16	2		劇場版 魔法少女まどか☆マギカ[前編]始ま	9	一般		9		マジカルハロウィン ~Trick or Treat!~			
17	3	3	押忍! 番長3	10	一般		10	OB3	押忍!番長3			
18	3	3	押忍! 番長3	11	一般		11	L	押忍! 番長3			
19	3	3	押忍! 番長3	12	一般		12		押忍! 番長3			
20	3	3	押忍! 番長3	13	一般		13	OB3	押忍!番長3			
21	3	3	押忍! 番長3	14	一般		14	OB3	押진! 番長3			
_				'								

基本は水色/黄色セルのみを編集します

①入替日

: 入替えの日程を記載します。表記例 ⇒ "2020/11/15"

※開店前に店休を挟む場合は店休日初日を記載して下さい。

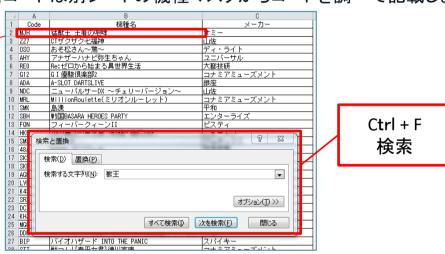
② 旧台番 新コード

:「新台」、「移動」、「変更なし」を指定します。

新台は空欄に、移動台は移動前の台番を記載します。

新コードは別シートの機種マスタからコードを調べて記載します。

Code/機種名を コピーして「新コード」、 「機種名」に貼り付け ます。



③ 前回の入替内容

:「旧台番」「旧コード」「新機種名」列らをコピペしておく場所になり

ます。そうする事で、移動台の作業がやりやすくなります。

④ 灰色のセル

:基本編集しない箇所になります。例外として増台/減台の際、

操作、編集をします。

4) 役割

:各機種1台毎に適した役割を設定します。

項目は 役割:4つ 役割2:3つ あります。



■役割について

個店分析を行う弊社別サービスに使用する項目になります。

役割は"全台に必ず設定(入力)"、役割2は補足機能の為、必要に応じて設定(入力)をお願い致します。

【役割の項目内容】

・メイン : 店舗の主軸機種/集客・稼働牽引 * 設定投入率が高い、多台数機種

■一般 :メイン以外バラエティ以外の機種が位置する一般的なポジション/粗利重視

・バラエテイ:スペックの多様性を補完する機種/撤去候補倉庫

■低貸し : 10円/5円/2円スロなどレートの多様性を補完

【役割2の項目内容】

・進メイン : 主力に次ぐ実績、もしくはそれを期待出来る機種 ※「メイン」には付きません

・特定層向け:特定志向ユーザー向け/設定依存せず遊技意向を形成可能

•育成:強化施策機種/テコ入れ機種

■増台:増台した台





■入替予約の一例 増台/減台について

4	А	В	C	D	E	F	G	Н	1	J	К
1		入替No	165			店舗コード	0213				
2		①入替日	2020/11/10	(1)		店舗名	デモ店舗				
3	•	↑開店日を入力	して下さい。※店休を挟む場合は、店休初日を		0			(2))		
4]		↓「空白」-	新台、「旧台番 &	と同じ」 - 変更なし、「別の台番」 - 移動	_			<前回の入替え内容>
5 [10番号	4列番号	⑤列名称	台番	2旧台番	③新コード	新機種名]	旧台番	旧コード	旧機種
6	1	1	アメリカン番長HEY!鏡	1	1	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		1	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
7	1	1	アメリカン番長HEY!鏡	2	2	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		2	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
8	1	1	アメリカン番長HEY!鏡	3	3	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		3	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
9	1	1	アメリカン番長HEY!鏡	4	4	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		Д	ARK	アメリカン番長HEY!鏡
10	1	2	吉宗3	5		YM3	吉宗3		5	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
11	1	2	吉宗3	6		YM3	吉宗3		6	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
12	1	2	吉宗3	7		YM3	吉宗3		7	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
13	1	2	吉宗3	8		YM3	吉宗3		8	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
14	1	2	吉宗3	9		YM3	吉宗3		9	ABK	アメリカン番長HEY!鏡
15	2	3	押忍!番長3	10	10	OB3	押忍!番長3	-	10	OB3	押忍!番長3
16	2	3	押忍!番長3	11	11 (3	OB3	押忍!香長3		11	OB3	押忍!番長3
17	2	3	押忍!番長3	12	12		押忍!番長3		12	OB3	押忍!番長3
18	2	3	押忍!番長3	13	13	OB3	押忍!番長3		13	OB3	押忍!番長3
19	2	3	押忍!番長3	14	14	OB3	押忍!番長3		14	OB3	押忍!番長3
20	2	1	アメリカン番長HEY!鏡	15	5	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		15	OB3	押忍!番長3
21	2	1	アメリカン番長HEY!鏡	16	6	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		16	OB3	押忍!番長3
22	2	1	アメリカン番長HEY!鏡	17	7	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		17	OB3	押忍!番長3
23	2	1	アメリカン番長HEY!鏡	18	8	ABK	アメリカン番長HEY!鏡		18	OB3	押忍!番長3
24	3	5	交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTION [19	19	ESS	交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTION	ZERO	19	ES3	交響詩篇エウレカセプン3 HI-EVOLUTIO
25	3	5	交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTION	20	20	ES3	交響詩篇エウレカセプン3 HI-EVOLUTION	ZERO	20	ES3	交響詩篇エウレカセプン3 HI-EVOLUTIO
26	3	_5	交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTION	21	21	ES3	交響詩篇エウレカセプン3 HI-EVOLUTION	ZERO	21	ES3	交響詩篇エウレカセプン3 HI-EVOLUTIO

① 入替日の確認/設定 : 出力時のデフォルトが最新入替日から5日後に設定されています。

希望の日時に変更を行います。

②前回の入替内容: 黄色枠の内容を赤枠にコピー&ペーストで写します。

この後の確認と、移動台があった際にこちらからコピペする事

で時短をします。

③新台/移動台の記載:新台が入る台番行の[旧台番]に記載がある番号を消します。

新台はピンク色に変化します。

移動台がある場合は、移動後の台番行に[②前回の入替内容]

から台番とコードのみコピペします。

	А	В	С	D	Е	F	G
148	37	26	ゴーゴージャグラー2	143	143	GJ2	ゴーゴージャグラー2
149	37	26	ゴーゴージャグラー2	144	144	GJ2	ゴーゴージャグラー2
150	37	26	ゴーゴージャグラー2	145	145	GJ2	ゴーゴージャグラー2
151	37	26	ゴーゴージャグラー2	146	146	GJ2	ゴーゴージャグラー2
152	37	26	ゴーゴージャグラー2	147	147	GJ2	ゴーゴージャグラー2
153	37	26	ゴーゴージャグラー2	148	148	GJ2	ゴーゴージャグラー2
154	38	27	戦国コレクション4	149	149	CO4	戦国コレクション4
155	38	27	戦国コレクション4	150	150	CO4	戦国コレクション4
15€	1	28	増台だぞ	162		HM2	ひぐらしのなく頃に祭2
157	1	28	増台だぞ	163		HM2	ひぐらしのなく頃に祭2
158	1	28	増台だぞ	164		HM2	ひぐらしのなく頃に祭2
159							#N/A

増台の場合

新台同様の操作に加えて、[画面番号]と[台番]欄を記載します。 画面番号は整数字であれば、被っていても大丈夫です。

減台の場合 減台する台番の行を[行ごと削除]してください。



ライブラリについて



■ ホーム画面より「ライブラリ」を選択することで、レポート出力を目的とした様々な機能をご利用いただけます。ここではライブラリに実装されている機能について説明します。

Ī	VI ライブラリ	×	
1	機種情報	店舗売上情報(年間)	3
2	過去2ヶ月実績	機械実績	4
<u>(5)</u>	店舗比較		

閉じる

①機種情報 : 自店舗の設置機種を各設定別の出玉率と平均IN枚数に DB全体の値を比較出来ます。

: 2ヵ月前〜当月の各機種の月次数値による出率/IN枚数の実績を表示します。(当月は各週毎のデータも)

③ 店舗売上情報 : 年間の実績を月毎に表示します。

② 過去2ヶ月実績

④機械実績:機種毎に設置~当日までの累計実績を一覧で表示します。

⑤ **店舗比較** :グループ店がある場合、レートが違うソフトがある場合に機種毎の店舗比較が出来ます。 また、その指定したグループ全体を修正した機種データも表示出来ます。